

# Vad är en modell av verkligheten?



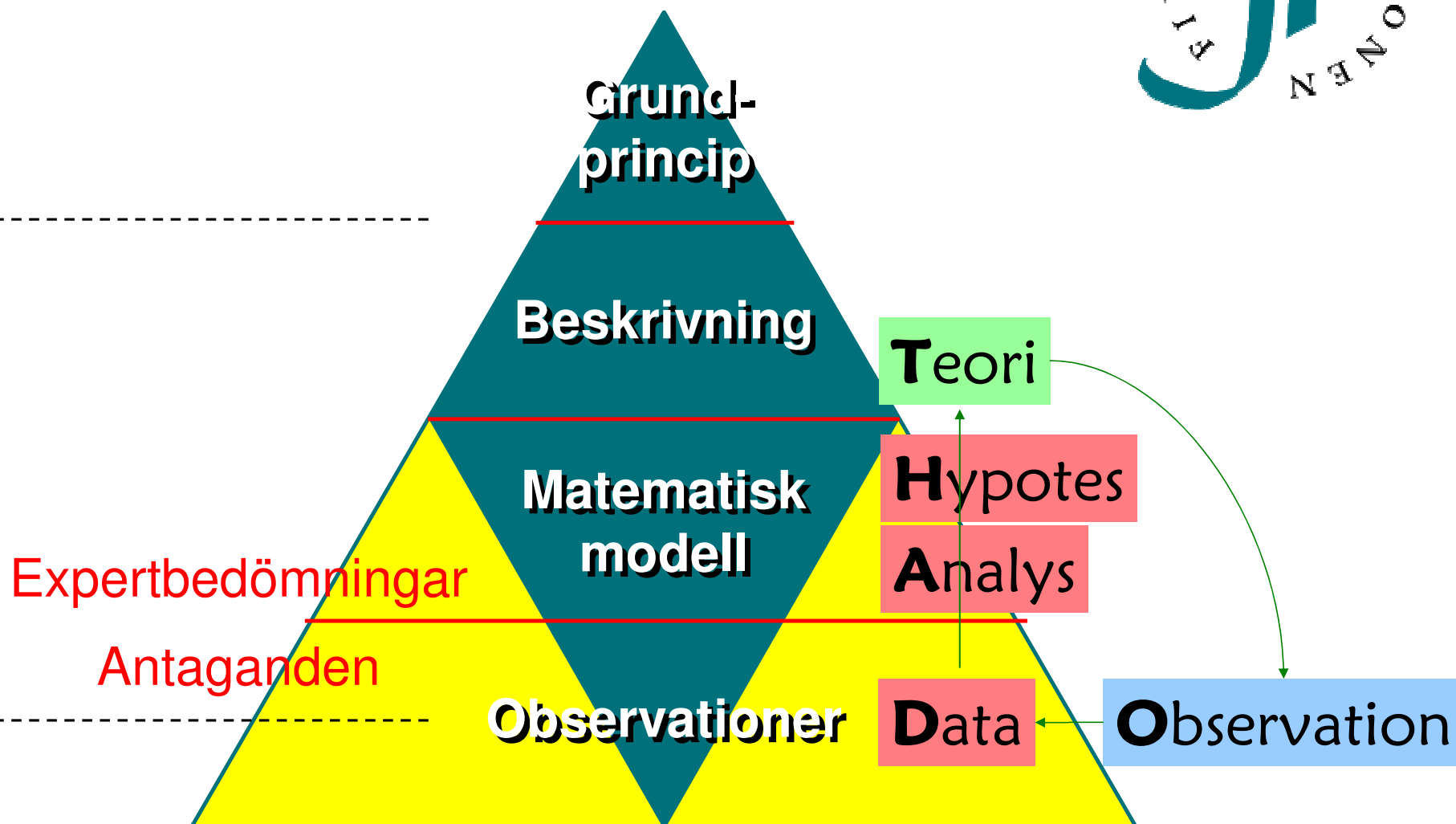
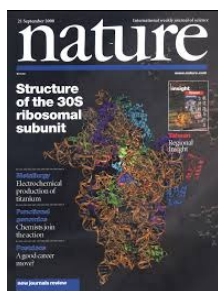
1. Kasta tärningen
2. Beskriv fördelningen  
= ***Empirisk*** modell

1. Beskriv tärningen
2. Beräkna fördelningen  
= ***Teoretisk*** modell

**Skapa:** Bottom-up, 100.000 timmar - 100.000.000 +

**Granska:** Top-down, 2.000 - 4.000 timmar

**Besluta:** Panel av oberoende experter och jurister\*, 40 timmar



*Insamling, bearbetning och tillämpning av data*

\*Juristerna ska bland annat säkerställa att beslut fattas på lika villkor för alla, så kallat "Level Playing Field" eller "Fairness"

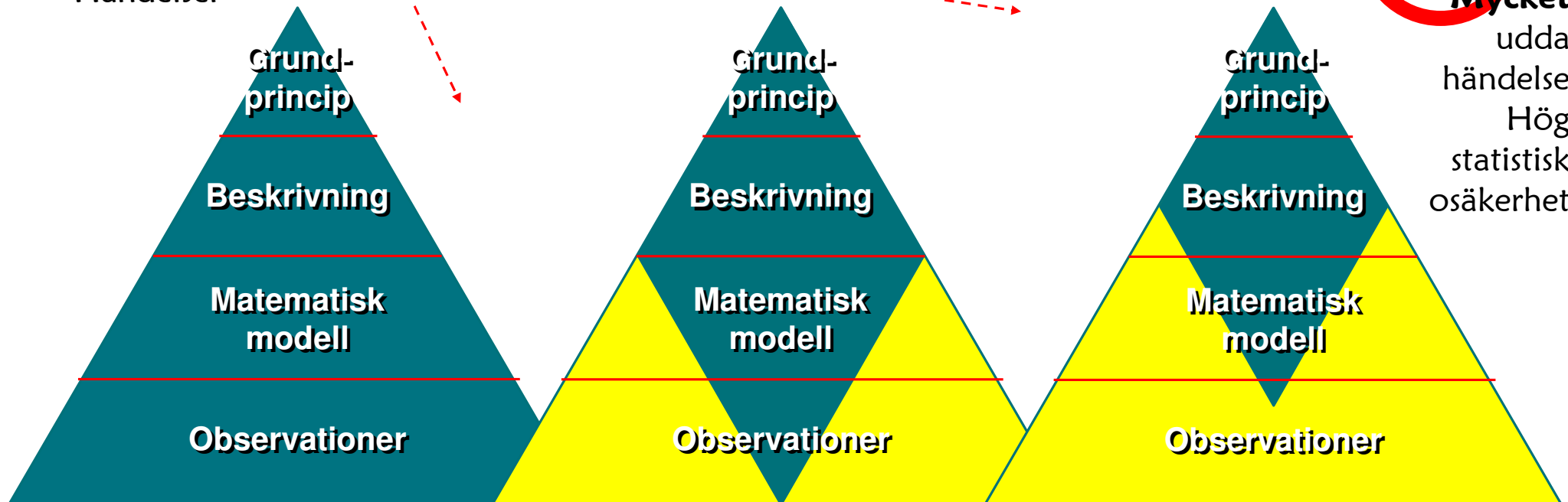
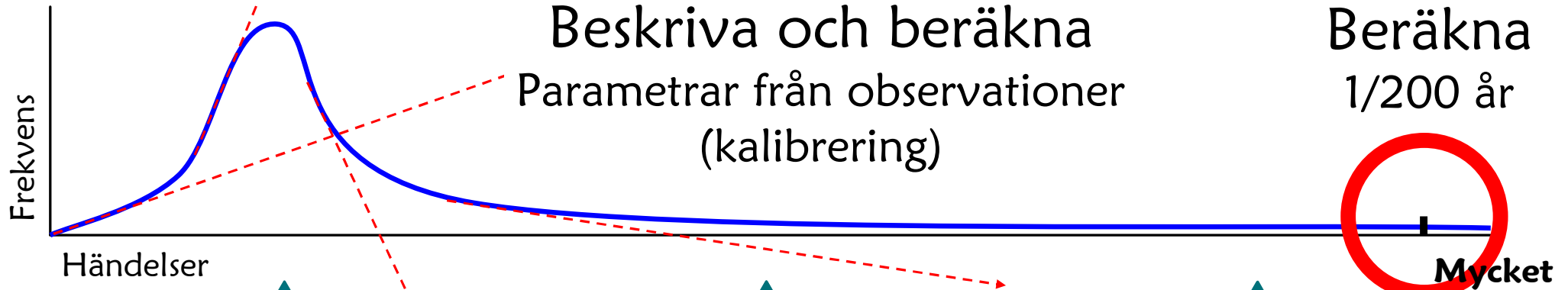


Beskriva  
"Alla" observationer  
är tillgängliga

Extrapolera  
= hög *modellrisk*

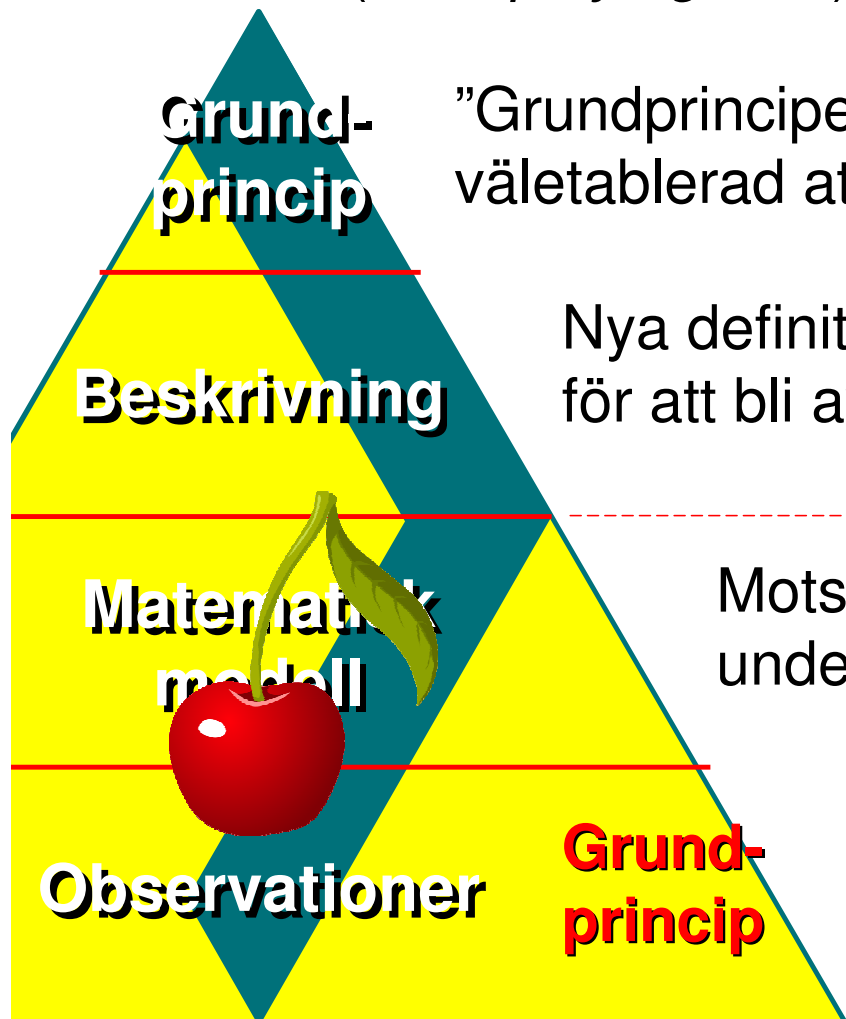
Beskriva och beräkna  
Parametrar från observationer  
(kalibrering)

Beräkna  
1/200 år



## En dålig modell kännetecknas av:

”Vår modell är speciell. Likabehandling (*level playing field*) gäller inte för oss.”



**Grund-  
princip**

”Grundprincipen är så erkänd och väletablerad att den inte behöver granskas”

**Beskrivning**

Nya definitioner av kända begrepp för att bli av med centrala problem

**Matematisk  
modell**

Motstånd mot att visa matematiken eller underliggande information och resonemang

**Observationer**

**Grund-  
princip**

Man antar det som ska bevisas (cirkelresonemang)

Man väljer bara de fakta som stödjer den egna tesen (*cherry picking*)

Man förminskar inspektören eller obstruerar granskningen

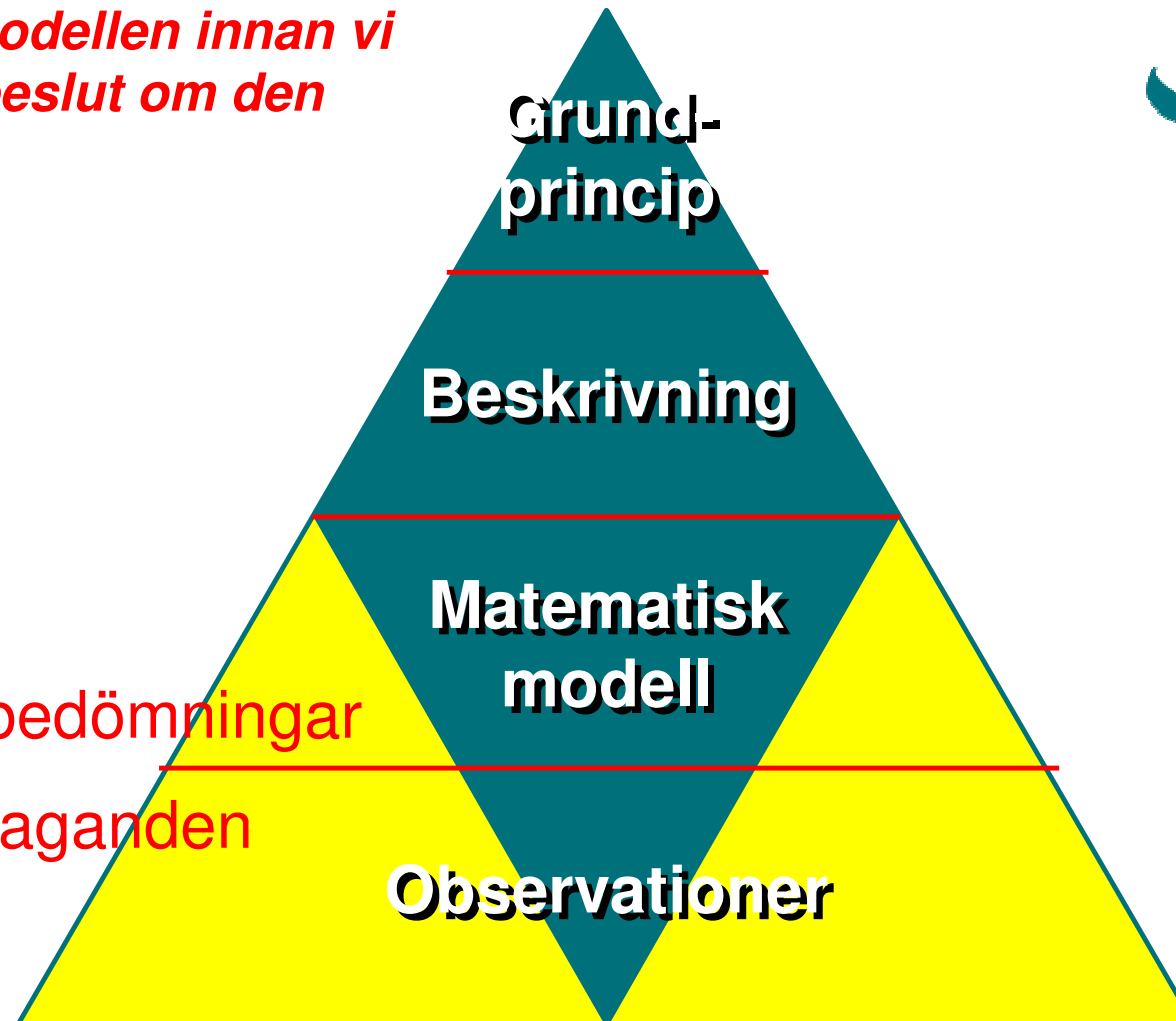
# Sista steget innan tillstånd: "Ta oss från A till Ö"

*En förutsättning för att få modellen godkänd*



Ö

*En kontroll av att vi har  
förstått modellen innan vi  
fattar beslut om den*



Expertbedömningar

Antaganden

Grund-  
princip

Beskrivning

Matematisk  
modell

Observationer

*Insamling, bearbetning och tillämpning av data*

**KONTROLLER**

A